**Historische Entwicklung**

5000 v. Chr. Erste Hilfsmittel zum rechnen (Finger, Steine, etc.)

1000 v. Chr. China erfindet den Abakus

250-230 v. Chr. Sieb des Eratosthenes zur Bestimmung von Primzahlen

70 v. Chr. Mechanismus von Antikythera (astromisch-kalendarische Uhr)

20 v. Chr. Werk der Elemente (Zeno von Sidon) inkl. Euklid

800 Erstes Zahlensystem mit 0 in Indien

1200 Leonardo da Vinci führt in Europa das arabische Zahlensystem ein

1588 Jost Bürgi erfindet Logarithmentafel (nicht veröffentlicht)

1614 John Napier veröffentlicht siebenstellige Logarithmentafel und entwickelt Napiersche Rechenstäbchen zur Multiplikation und Division

ca. 1620 Henry Briggs führt 10er Logarithmus ein

1622 William Oughtred entwickelt Rechenschieber

1623 Wilhelm Schickard entwickelt erste zahnradbetriebene Rechenmaschine, die alle 4 Grundrechenarten beherrscht

1642 Blaise Pascal stellt Additionsmaschine vor

1673 Gottfried Wilhelm Leibniz stellt Replica-Modell vor (4 Rechenarten, 12 Stellen Anzeige)

1679 Gottfried Wilhelm Leibniz veröffentlicht Buch über Binärsystem

1733 Georg-Louis Leclerc de Buffon erstes Experiment vor mit dem pi experimentell bestimmt werden kann (Buffonsches Nadelproblem)

1805 Joseph Marie Jacquard stellt programmierbaren Webstuhl vor

1822 Charles Babbage entwickelt Differenzmaschine

1833 Charles Babbage entwickelt Analytical Engine (erstes Digitales Rechenwerk)

1835 Augusta Ada Countess of Lovelace schreibt Programm für die Analytical Engine, das Bernoulli’sche Zahlen berechnen soll

1844 erste Morsenachricht von Samuel Morse

1847 Georg Boole veröffentlicht erstes Buch zur Booleschen Algebra

1866 transatlantische Kabelverbindung (Irland – Neufundland)

1879 James Ritty erfindet Registerkasse

1890 Herman Hollerith entwickelt elektromechanische Zähl und Sortieranlage auf Basis von Lochkarten zur Bewältigung der Volkszählung in den USA

1901 erste Morsenachricht wird per Radio über den Atlantik übertragen

1924 IBM wird gegründet

1925 Bell Laboratories werden gegründet

1928 Motorola wird gegründet